

에이콘아카데미(강남)

웹기반 소상공인 ERP 시스템 개발

TEAM 2

6인의 공차기



고용노동부



KOREATECH
직업능력심사평가원

j!j 에이콘아카데미 강남

목차

- 01 프로젝트 개요
- 02 프로젝트 팀 구성 및 역할
- 03 프로젝트 수행 절차 및 방법
- 04 주요 기능 및 시연
- 05 자체 평가 의견

01 프로젝트 개요

프로젝트 주제 소개

축구 구단을 위한 전문 ERP

선수, 코치, 감독 경기 일정 데이터 기반

스폰서, 재정관리 지원

구단 운영의 효율성과 생산성 극대화

The screenshot displays a dashboard for a football club's management system. At the top right is a table showing team statistics:

순위	팀명	승점	승리	무승부	패배
1	울산	54	16	0	8
2	경주	51	15	2	3
3	김천	50	14	3	3
4	수원FC	49	14	0	10
5	서울	46	13	7	10
6	포항	44	12	8	10

The main area features several cards:

- 선수 정보**: Shows a player profile for "92 레시포드" with a photo and a radar chart.
- 전체 선수 수**: 29명 (29명)
- 보상자 수**: 59명 (59명)
- 예정 경기**: Displays three upcoming matches:
 - 22일 울산FC vs 경주FC
 - 24일 울산FC vs 김천FC
 - 28일 경주FC vs 김천FC
- 회원 부상자 주의**: A bar chart showing injury counts for various players.
- 도움말 및 정보**: Includes links for "경기 일정", "온라인 결제", and "구단자료".

01 프로젝트 개요

선정 배경



01 프로젝트 개요 기존 유사 프로그램



	FootMAN	Footplr.
경기기록 기능	○	○
일정기록 기능	○	○
재정관리 기능	○	✗
이적관리 기능	○	✗
훈련관리 기능	○	✗
시설관리 기능	○	✗

Footplr : 팀의 경기를 기록하기 위한 프로그램

FootMAN

The screenshot shows a player profile for "52 라시포드" with a radar chart overlay. The chart has six axes labeled: 키 (Height), 몸무게 (Weight), 허리 (Waist), 팔 (Arms), 머리 (Head), and 다리 (Legs). The chart is light blue with a diagonal line from bottom-left to top-right.

Footplr

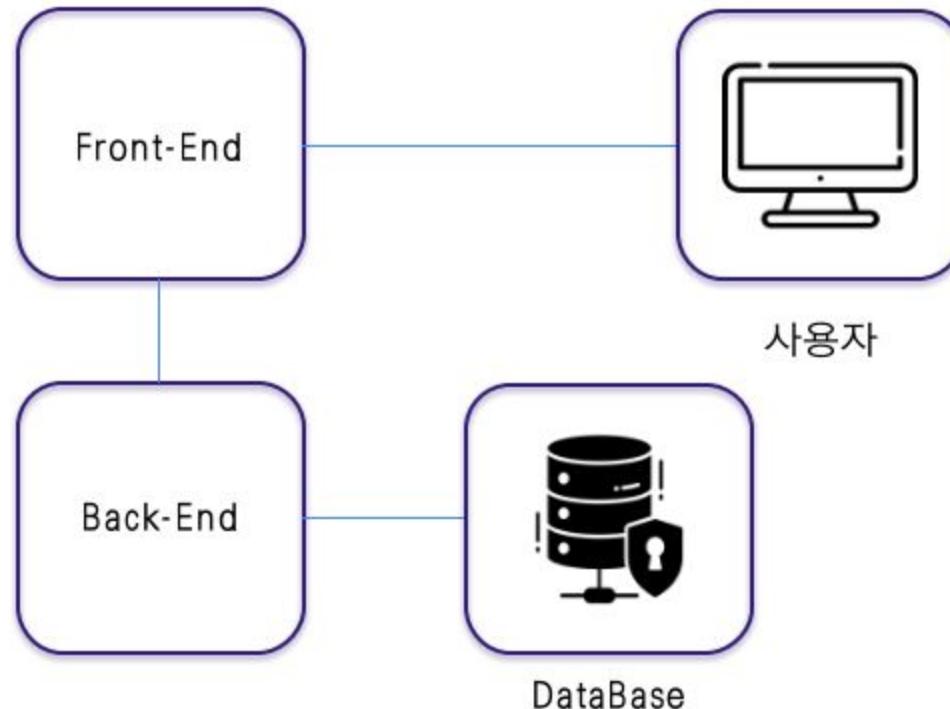
The screenshot shows the FC FOOTPLR mobile app interface. It includes sections for SCHEDULE, STAT, and SQUAD. The SCHEDULE section lists upcoming matches:

- 27 SAT Greenrose United
- 20 SAT Really FC
- 13 SAT Training
- 6 SAT Phantom FC

The STAT section shows a summary with a red fist icon. The SQUAD section shows a team logo with the name "FOOTPLR FC FOOTPLR".

01 프로젝트 개요

프로젝트 구조



01 프로젝트 개요 활용 방안 및 기대 효과

활용 방안

구단 운영의 통합 관리

선수, 코치, 경기 일정 등 다양한 구단 운영 요소의 통합 관리 및 이를 통한 부서 간 협업 강화와 운영 효율성 증대

데이터 기반 의사 결정

통합된 데이터와 분석 도구를 활용한 구단 운영 전반에 걸친 데이터 기반 의사 결정 및 성과 극대화

효율적 자원 배분

선수 관리, 훈련 계획 등의 자원을 효율적 배분과 관리, 자원 낭비 최소화 및 성과 최적화

기대 효과

ERP 시스템을 통한 구단 운영의 효율성 및 투명성 강화와 데이터 기반의 전략적 의사 결정을 통한 구단 성과의 극대화

01 프로젝트 개요 개발 환경

프론트엔드



백엔드



데이터베이스



협업 도구



02 프로젝트 팀 구성 및 역할

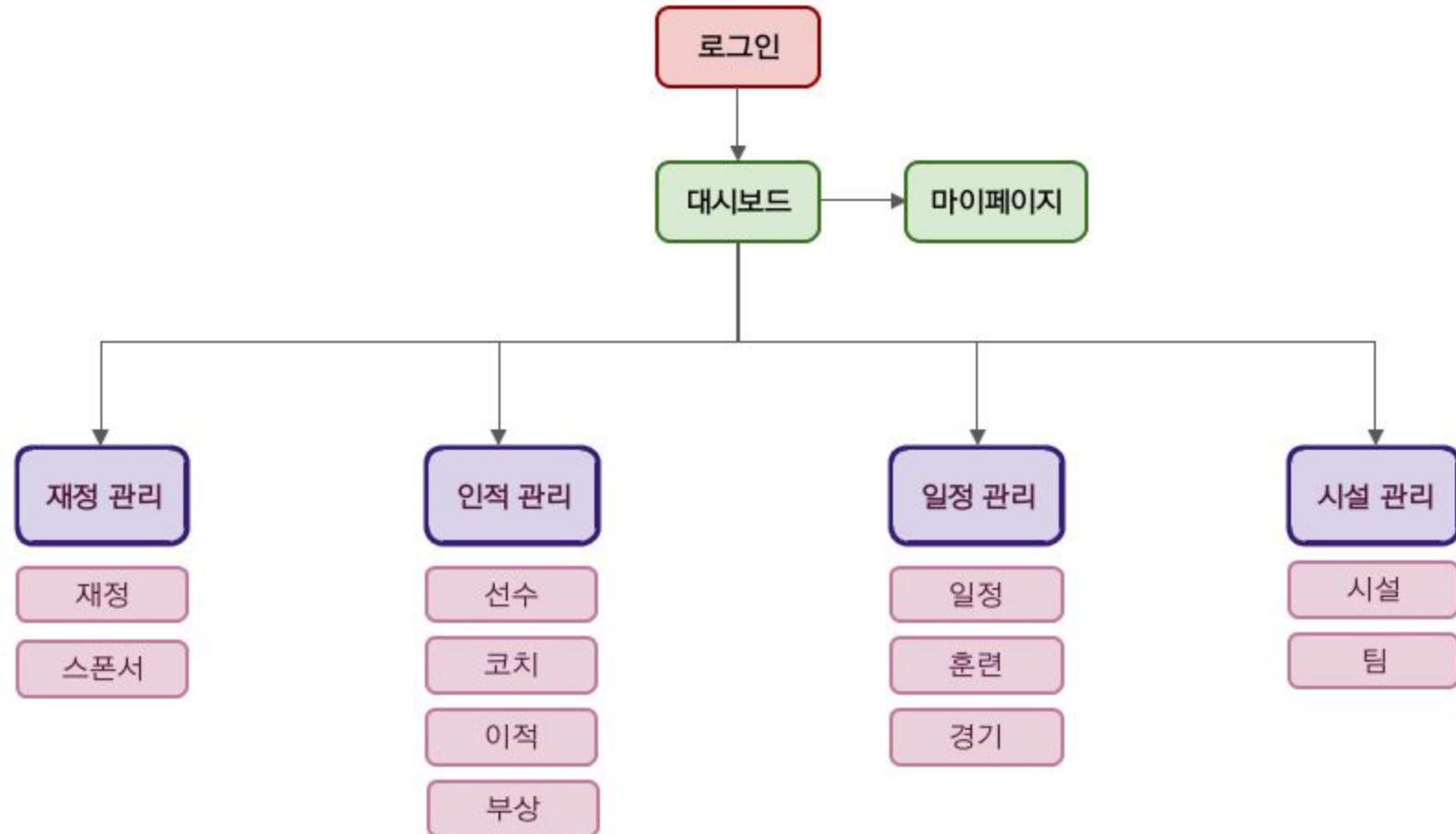
훈련생	역할	담당 업무
이민*	팀장	Frontend 로그인 / 개인정보 수정, 재정 및 스폰서 관리, 훈련 관리
함영*	팀원	Frontend 선수 및 코치 관리, 일정 관리, 대시보드 구현
유제*	팀원	Frontend 경기 및 이적 관리 구현
정재*	팀원	Backend 서버 및 MariaDB 데이터베이스 구축, API 개발
송여*	팀원	Frontend 부상 및 시설 관리, 팀 정보 수정 구현
김상*	멘토	DB 설계 피드백, 프로젝트 진행 관련 피드백, 프로젝트 질의응답

03 프로젝트 수행 절차 및 방법

구분	기간	활동	비고
프로젝트 분석	24. 08. 24 ~ 24. 08. 26	프로젝트 주제 선정	
기능 정의 및 화면 설계	24. 08. 24 ~ 24. 08. 26	요구사항 정의서 및 WBS 작성 화면 설계서 작성	
ERD 작성	24. 08. 29 ~ 24. 08. 31	DB 설계	
기능 개발	24. 08. 31 ~ 24. 09. 14	로그인, 대시보드, 부상, 시설, 재정, 스폰서, 경기, 훈련, 이적, 일정, 인적자원 탭 개발	
테스트	24. 09. 15~ 24. 09. 21	기능별 체크리스트 작성, 정상 동작 여부 확인	최적화 및 오류 수정
총 개발 기간	24. 08. 19 ~ 24. 09. 24		

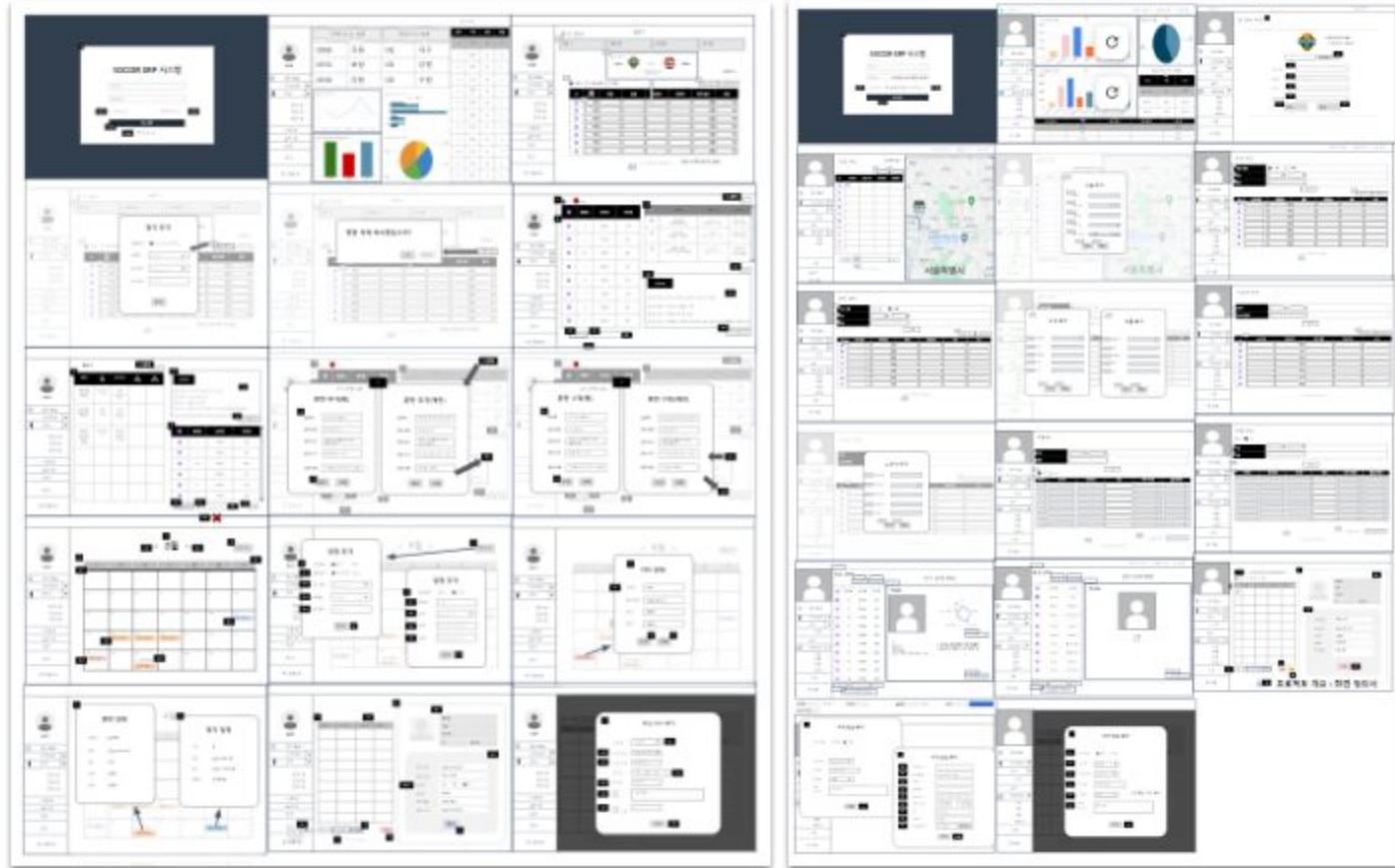
03 프로젝트 수행 절차 WBS 작성

03 프로젝트 수행 절차 화면흐름도

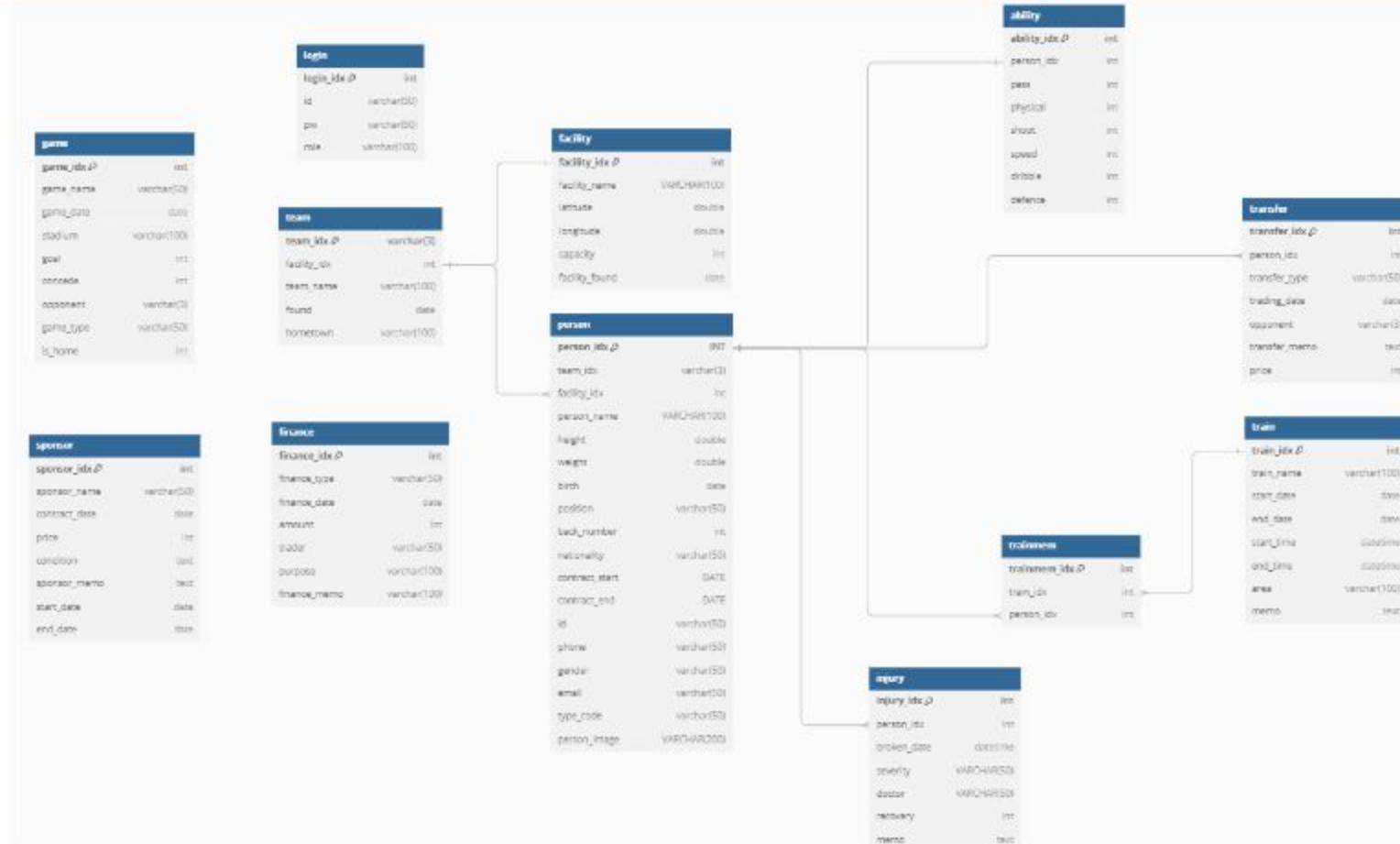


03 프로젝트 수행 절차

03 프로젝트 수행 절차 화면 정의서



03 프로젝트 수행 절차 DB 설계



04 주요 기능 로그인

Soccer ERP

아이디
@ 아이디 입력

비밀번호
비밀번호 입력

로그인



관리자/사용자 로그인 화면

관리자/사용자 동일한 화면에서 로그인

아이디와 비밀번호는 직접 발급

회원가입 기능 X

사용자의 경우, 비밀번호 재설정 가능

세션 관리 기능

04 주요 기능 선수 관리

SOCER ERP

■ 대시보드

■ 재정 관리

회원

수출입

■ 영작 관리

선수

포지

직책

■ 당첨 관리

결정

■ 세로 관리

사업

등

선수 관리

선수 리스트

선수 등록

선수별 등록

선수명	포지션	등번호
호비체비치	GK	9
가브리엘	FW	10
민중서	MF	15
유한수	MF	17
길경진	MF	19
이상현	MF	22
정국	MF	24
최준태	MF	26
조준희	MF	28
장현진	MF	37

선수명 ▼ 경기여부 선택

선택 1 2 3 4 5 다음

선수 능력치
패스 수비, 드리블, 슈팅, 피지컬, 스피드로 구성

선수 상세 정보에서 데이터 수정 가능

선수 능력치

선수 상세 정보

호비체비치

포지션: GK

등번호: 9

키: 190

출생: 1992-07-12

나이: 30

국적: 세르비아

직책: MF

수정하기

04 주요 기능 선수 관리

선수 추가

선수명

별명
GFC

키
 풀무기

성일
연도-월-일

국적

GK FW MF DF

사진
 파일 선택
선택된 파일 없음

파스
 50
 50
 50

피지컬
 속
 50
 50

스피드
 수비
 50
 50

추가 취소

선수 관리

	선수명	포지션	등번호
<input type="checkbox"/>	코나제비자	FW	9
<input type="checkbox"/>	가브리엘	FW	10
<input type="checkbox"/>	진윤서	FW	15
<input type="checkbox"/>	유민수	FW	17
<input type="checkbox"/>	김경민	FW	19
<input type="checkbox"/>	이상현	FW	22

+ 선수 추가

체크박스 클릭 후 삭제 버튼 클릭 시 선수 정보 삭제

체크박스 여러 개 선택 시 다중 삭제

04 주요 기능 선수 관리

선수 능력치



1 ML을 활용해 선수 미래 능력치 예상

현재까지의 선수 능력치 데이터를 기반으로
특정 미래 시점의 능력치를 예측, 차트로 구현

2 ARIMA 모델 적용

대표적인 시계열 분석 모형

3 시계열 데이터 분석

시간의 흐름에 따라 관찰된 자료를 분석해
미래의 값을 예측하고 경향, 주기, 계절성을 파악하는 분석 방법

이를 통해 선수의 성장 가능성을 분석, 보다 전략적인 결정을 내리는데 도움

04 주요 기능 이적 관리

SOCER ERP

마이페이지 | 로그아웃

대시보드

■ 이적 관리

선수

포지

기록

■ 활약 관리

승점

전선

경기

■ 사실 관리

시료

기

이적 리스트

선택 | 구매 | 판매

* 이적 추가 ■ 신체 측정

이적 타입	선수명	생년월	이적 일자	이적료	관련 평가
구매	이지수	1995. 7. 1.	2024. 7. 1.	₩60,000	선수 영입 원료
판매	이창호	1998. 6. 10.	2024. 6. 10.	₩74,000	선수 방출 원료
구매	김재우	2000. 6. 25.	2024. 6. 25.	₩15,000	선수 영입 원료
구매	마쓰다로 토모난데스	1999. 6. 25.	2024. 6. 25.	₩10,000	선수 영입 원료
판매	김우진	1997. 6. 20.	2024. 6. 20.	₩42,000	선수 방출 원료
구매	고하으로 라카시	2001. 6. 15.	2024. 6. 15.	₩10,000	선수 영입 원료
판매	김성민	2000. 6. 12.	2024. 6. 12.	₩22,000	선수 방출 원료
판매	정한민	2001. 6. 10.	2024. 6. 10.	₩35,000	선수 방출 원료
구매	류승현	2002. 6. 5.	2024. 6. 5.	₩95,000	선수 영입 원료
판매	윤성우	2003. 6. 10.	2024. 6. 10.	₩25,000	선수 방출 원료

선후생 | 이적별 | 이적 일자 | 2024-07-01 | 이적 태입 | 구매 | 상대팀 | 경기 일자 | 이적료 | 15,000 | 관련 평가 | 선수 영입 원료 | 수정하기

이적 리스트 : 선수 구매, 판매 내역

선수 상세정보 및 수정 품

04 주요 기능 이적 관리

이적 리스트 : 선수 구매

이적 선수 추가

생년월일
1111-02-02

국적
한국

본번호
2

포지션
 GK FW MF DF

계약 시작일
2024-09-04

계약 만료일
2024-09-19

키 (cm)
178

몸무게 (kg)
65

프로필 사진
파일선택 소프트볼 2024-08-22 155151.jpg

이전 다음 취소

이적 리스트

경매 구매 판매

→ 대체 주자 ■ 선박 삭제

이적 태입	선수명	상대팀	타적 일자	이적료	관련 해보
판매	박재범	제주유나이티드	2028. 4. 5.	₩1	선수 판매 등록
판매	황문기	김천상운	2024. 9. 21.	₩500,000	선수 판매 등록
판매	민니월	인천유나이티드	2024. 9. 21.	₩20	민니월
구매	홍길동	인천유나이티드	2024. 9. 21.	₩80,000,000	홍길동
구매	민니월	대구FC	2024. 9. 20.	₩700,000	* 0
판매	황문기	전북 현대	2024. 7. 29.	₩100,000	선수 남을 판매
판매	조정백	대구FC	2024. 7. 15.	₩65,000	선수 남을 판매
구매	박재범	전북 유나이티드 FC	2024. 7. 10.	₩112,000	선수 영입 판매
판매	한경주	세종FC	2024. 7. 6.	₩55,000	선수 남을 판매
구매	이지슬	전북 현대	2024. 7. 2.	₩85,000	선수 영입 판매

선수명 ▾ 선수명 입력

이전 1 2 3 4 다음

검색

04 주요 기능 이적 관리

이적 선수 추가

이적 등급
 판매

선수명
홍길동

이적 일자
2024-05-21

이적료
10,000,000

상대팀
FC서울

관련 예고
서울 상경

확인

성공

정상적으로 판매를 인코하였습니다.

확인

이적 리스트 : 선수 판매

이적 리스트

전체 구매 판매

+ 이적 추가 ■ 선택 삭제

선택	이적 타입	선수명	상대팀	이적 일자	이적료	관련 예고
<input type="checkbox"/>	판매	박재영	제주 용나이티즈	2023. 4. 5.	₩1	선수 판매 원로
<input type="checkbox"/>	판매	황운기	김천 상류	2024. 5. 21.	₩500,000	운기 타운
<input type="checkbox"/>	판매	김민재	인천 유나이티드	2024. 6. 21.	₩20	김나리네
<input type="checkbox"/>	구매	홍길동	인천 유나이티드	2024. 6. 21.	₩80,000,000	길동이
<input type="checkbox"/>	판매	우민수	제주 FC	2024. 6. 21.	₩10,000	우민수 전매트리
<input checked="" type="checkbox"/>	판매	홍길동	FC서울	2024. 5. 21.	₩8,000,000	서울 상경
<input type="checkbox"/>	판매	김민재	대구 FC	2024. 5. 20.	₩700,000	김 민
<input type="checkbox"/>	판매	황운기	전북 현대	2024. 7. 20.	₩100,000	선수 판매 원로
<input type="checkbox"/>	판매	조현백	대구 FC	2024. 7. 15.	₩80,000	선수 판매 원로
<input type="checkbox"/>	구매	박재영	인천 유나이티드 FC	2024. 7. 10.	₩110,000	선수 생활 원로

선수명 ■ 선수명 입력

이전 1 2 3 4 다음

검색

04 주요 기능 재정 관리

재정 관리

수입/지출 구분 전세 수입 지출

기간 ~

검색 기워드

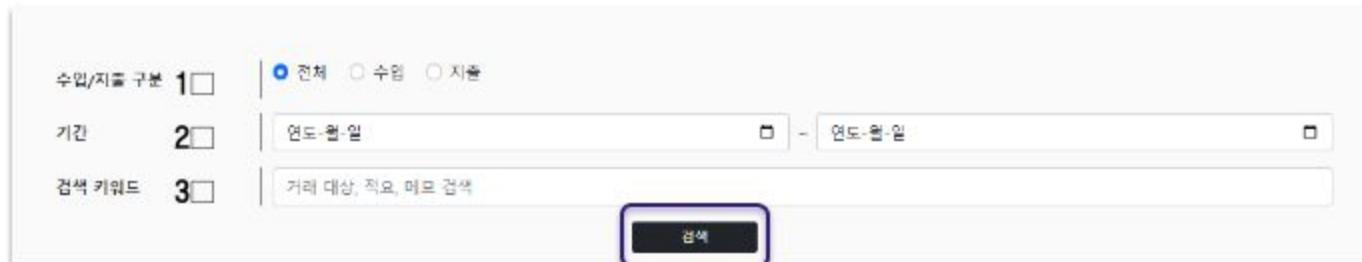
[+ 자료 추가](#) [+ 선택 삭제](#) [+ 자료 수정](#)

검색

수입/지출	기해 날짜	금액	거래 대상	책임	메모
수입	2024-07-10	10000000	한글 FC	상호 관리	유니클 후기 할인 수령
지출	2024-07-10	1000000	한글 FC	여행 경비	원정 경비 경비
지출	2024-07-09	9000000	한글 FC	전수 관리	7월 전수 관리 지급
수입	2024-07-04	8000000	한글 FC	영기 수탁	7월 품경기 일정료
수입	2024-06-20	5000000	한글 FC	소프서 총괄	소프서 총괄금 전달
지출	2024-06-16	2000000	한글 FC	총원장 대여비	총원장 후기 임대료
지출	2024-06-09	10000000	한글 FC	전수 관리	6월 전수 관리 지급
수입	2024-06-04	4500000	한글 FC	상호 관리	유니클 및 기념품 부가 판매
수입	2024-05-31	8500000	한글 FC	영기 수탁	6월 품경기 일정료
지출	2024-05-14	5000000	한글 FC	트레이너 교육비	

수입/지출 리스트

04 주요 기능 재정 관리



- 1 라디오 버튼으로 전체/수입/지출 선택
- 2 기간 선택 시 시작 날짜가 종료 날짜 이전이면 알림창 팝업
- 3 검색 키워드 미입력시, 나머지 검색 조건에 부합하는 전체 자료 검색

04 주요 기능 재정 관리

재정 관리

자료 추가 클릭 시
입력 모달창 팝업

라디오 버튼으로 수
입/지출 선택

수입 항목 추가

수입 날짜:
인도·환 입
금액:

거래 대상:

적요:

이트:

수입 지출

+ 자료 추가

수고 **취소**

삭제 클릭 시
체크박스 미선택
항목 선택 요청 알림창
체크박스 선택
삭제 확인창



변경 사항이 있을 경우
리스트에서 수정 후
자료 수정 버튼 클릭하
면 수정 완료

수자료 추가

수입/지출 거래 날짜 금액 거래 대상 적요 메모

수입 2024-07-19 10000000 강원 FC 상품 판매 유니폼 추가 판매 수입

지출 2024-07-13 1800000 강원 FC 미량 경비 원행 경기 경비

지출 2024-07-09 9000000 강원 FC 선수 급여 7월 선수 급여 지급

수자료 삭제 **수자료 수정**

04 프로젝트 시연



시연영상 URL : <https://tinyurl.com/2dzexaef>

05 자체 평가 의견

사전 기획의 관점에서 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가(10점 만점), 개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점

이만*

팀장으로서 분석과 설계를 철저히 했다면 팀원들이 헤매지 않고 효율적으로 진행할 수 있었을텐데 그러지 못한 점이 아쉽다. ARIMA 모델을 사용하여 각 선수의 능력치를 학습하여 예측 능력치를 보이는 데 성공했지만, 예측 데이터와 실제 데이터를 처리하는 부분에 개선할 필요가 있다. (8/10)

함영*

프로젝트가 리셋되다시피 했을 때는 기간 내에 완료할 수 있을지 걱정이 되기도 했지만, 팀원들 모두가 각자 맡은 바를 열심히 해준 덕분에 잘 마무리할 수 있었습니다. 이번 경험으로 프로젝트 진행시 기획 단계부터 차근차근 해나가는 것이 얼마나 중요한지를 체감했습니다. 개인적으로는 자바스크립트에 비교적 능숙하지 못해 코드를 좀 더 가독성있고 효율적으로 작성하지 못한 점이 아쉽습니다. (8/10)

유제*

어느정도 프로젝트를 진행하다가 중간에 다시 갈아 엎고 다시 시작해야 했을 때 너무나도 막막했는데, 다행히 모두 각자 맡은 부분에 대해서 열심히 임해준 덕분에 무사히 최종 프로젝트를 마무리 할 수 있었던 것 같다. 아쉬운 점이 있다면 데이터 베이스 구축 후, 몇몇의 테이블이 잘못 구성된 것을 늦게 알아채서 갈팡질팡 했던 것이 아쉬웠다. (8/10)

송여*

팀 내에서 문제를 해결하며 다양한 의견을 수렴하여 프로젝트를 성공적으로 마무리할 수 있었습니다. 다만, 사용자 측면에서 UI 디자인이 다소 부족했던 점은 아쉬움으로 남아 있으며, 이에 대한 개선이 필요하다고 느꼈습니다. (8/10)

정재*

시작단계에서 방향성을 잡는데 시간을 꽤 소비해서 아쉬웠지만, 모두가 열심히 진행을 한 덕분에 시간안에 프로젝트를 마무리 지을 수 있었다. 추후 선수 개인별 스텟관리기능, 경기 점유율 측정 기능을 추가 해보고 싶다. 팀원들의 도움 아니었으면 완성 못할 프로젝트였고, 진행중에 어려움을 겪고 있을때마다 팀원들으로 인해 수월하게 진행 할 수 있었다. 좋은 팀원들을 만나 좋은 프로젝트가 완성이 되어서 뿌듯하다. (9/10)



이상 2팀이었습니다.
감사합니다.