



TRAVEL AGAIN

: 사용자의 선호도를 분석해 관광지를 추천해주는 여행 플래너



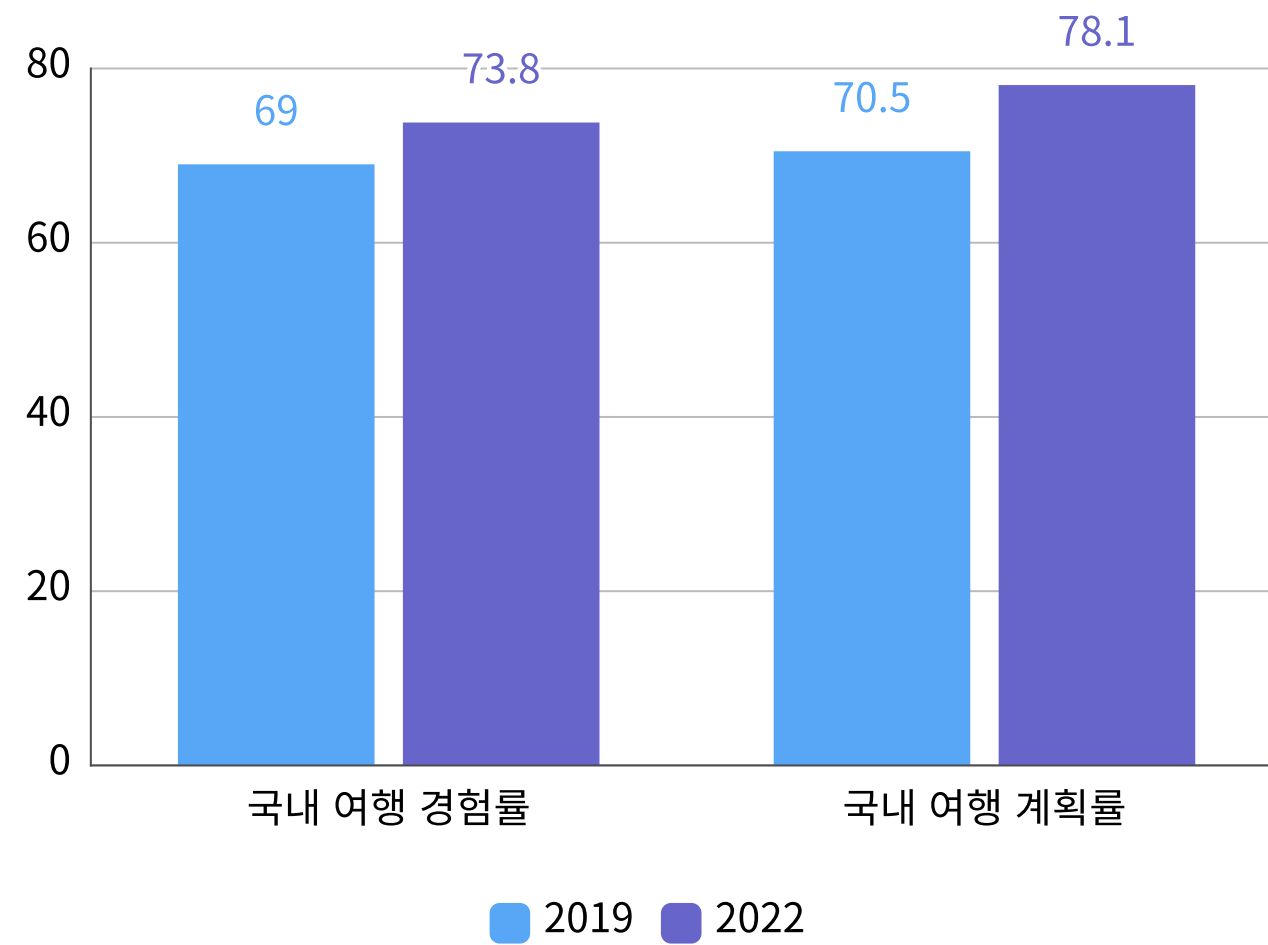


Contents

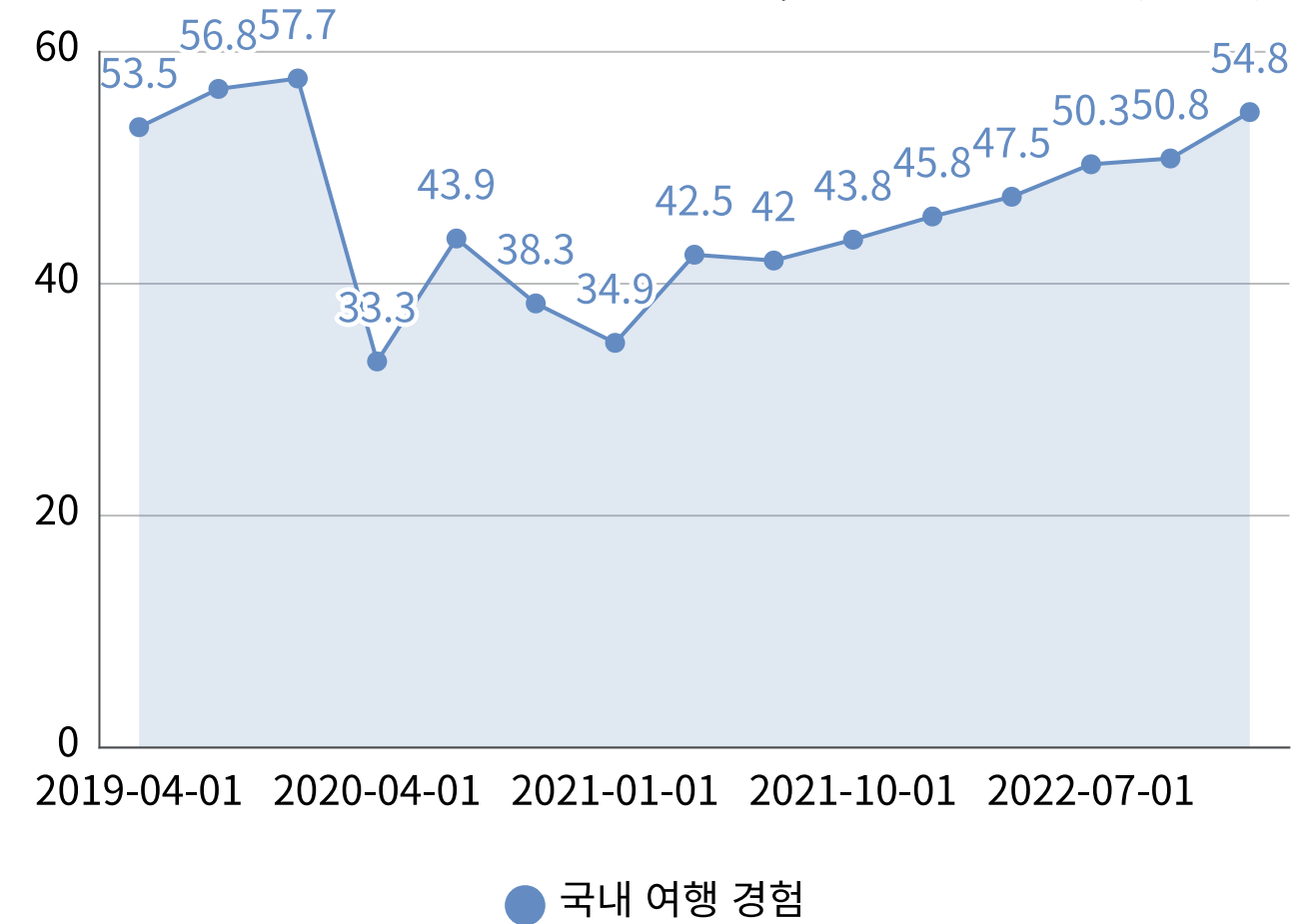
- 01 프로젝트 개요
- 02 일정
- 03 팀 구성 및 역할
- 04 프로젝트 상세
- 05 느낀점
- 06 Q & A

프로젝트 주제 및 기획 의도

■ 코로나 전·후 여행 경험 및 계획 보유율, 컨슈머인사이트 (2022)



■ 국민여행조사, 문화체육관광부 (2023)



코로나 해체 이후, 관광수요 급증 ↗

관광지 및 교통편을

개인 취향에 맞게 추천하는 여행 플래너

일정

프로젝트 시작
2023.08.01

프로젝트 종료
2023.09.22



ERD 및 세부화면 설계

페이지 구현

08/05 ~ 08/09 로그인
08/09 ~ 08/12 회원가입, 마이페이지
08~16 ~ 08/23 메인, 메인 상세

도커 연동

페이지 구현

08/24 ~ 09/07 일정 만들기
09/04 ~ 09~07 일정 상세

카카오 API 연동

버그 수정
및 배포 준비

도커 이용 배포

버그 수정
피드백 및 발표 준비

팀 구성 및 역할



황현

PM

프로젝트 기획 & 총괄
메인 기능 구현

github.com/hyeongeunee



문준

BE

데이터 관리
API 개발

github.com/ramachell



박지

FE

페이지 주요 기능 구현
디자인 & CSS

github.com/December002



채원

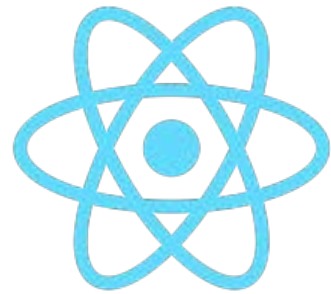
CI / CD

페이지 부가 기능 구현
배포

github.com/jim8024

개발 환경

프론트엔드



React 18



Visual Studio Code



HTML



JS



CSS

백엔드



Spring Boot 3.1.2



IntelliJ



JAVA 17



NGINX 1.25.2

데이터베이스



H2 2.1.214

협업

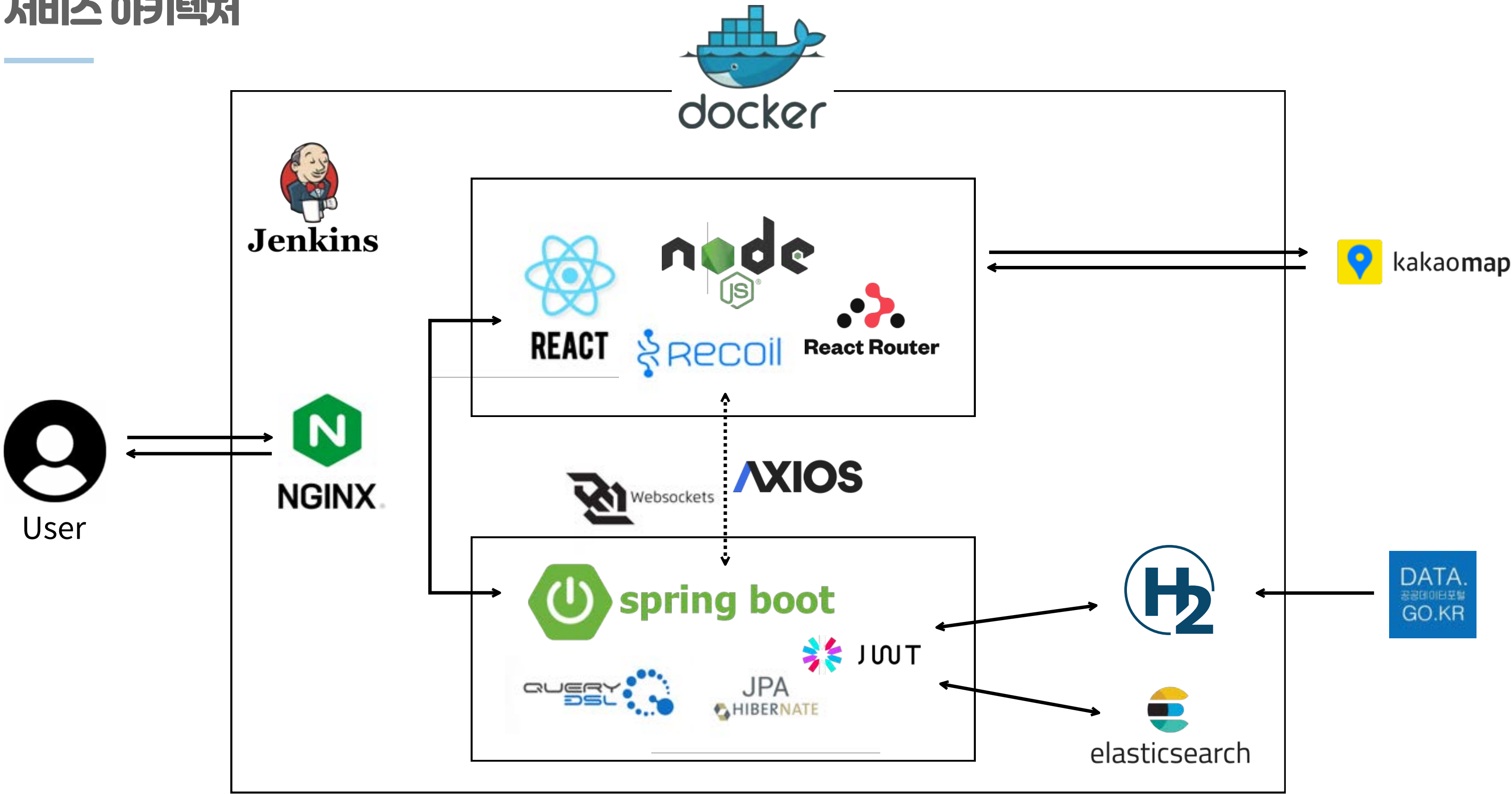


GitHub

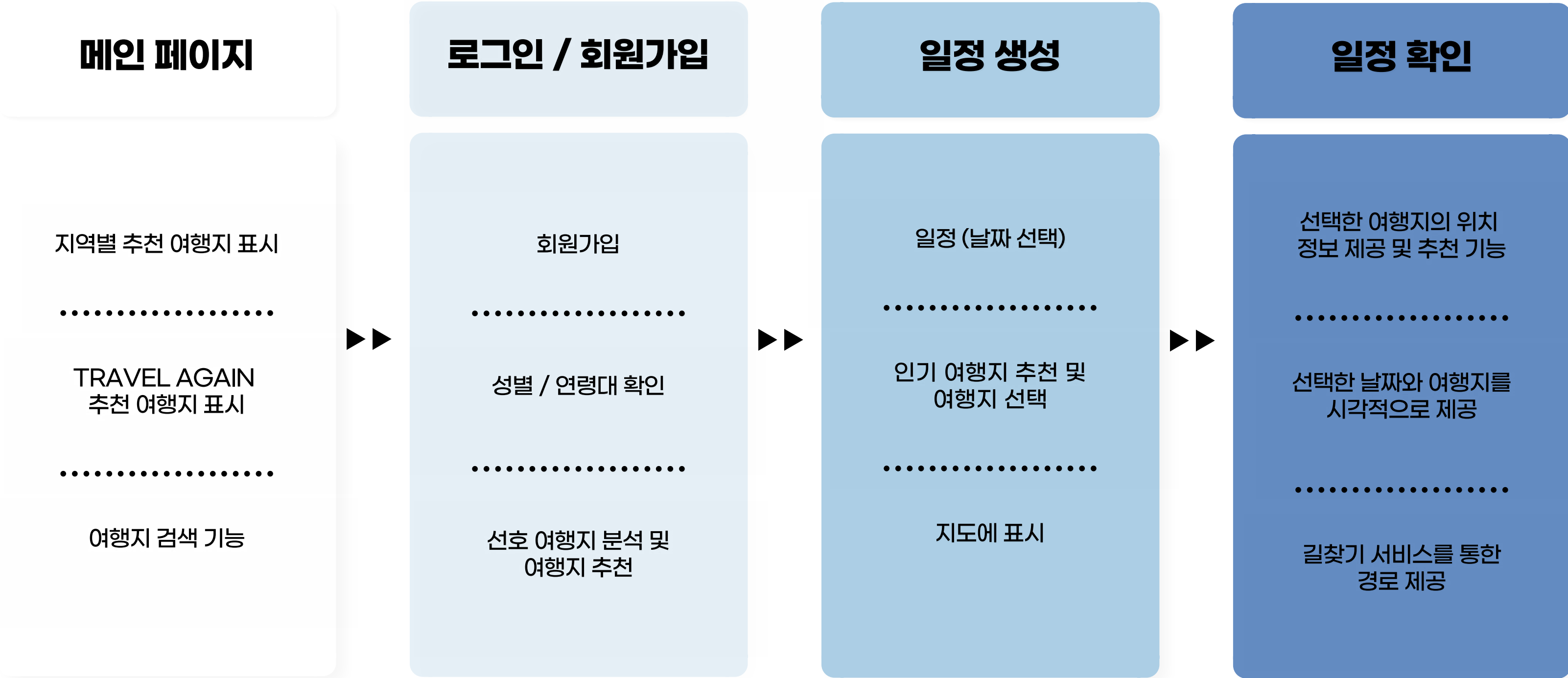


Git 2.42.0

서비스 아키텍처



요구 사항 정의서

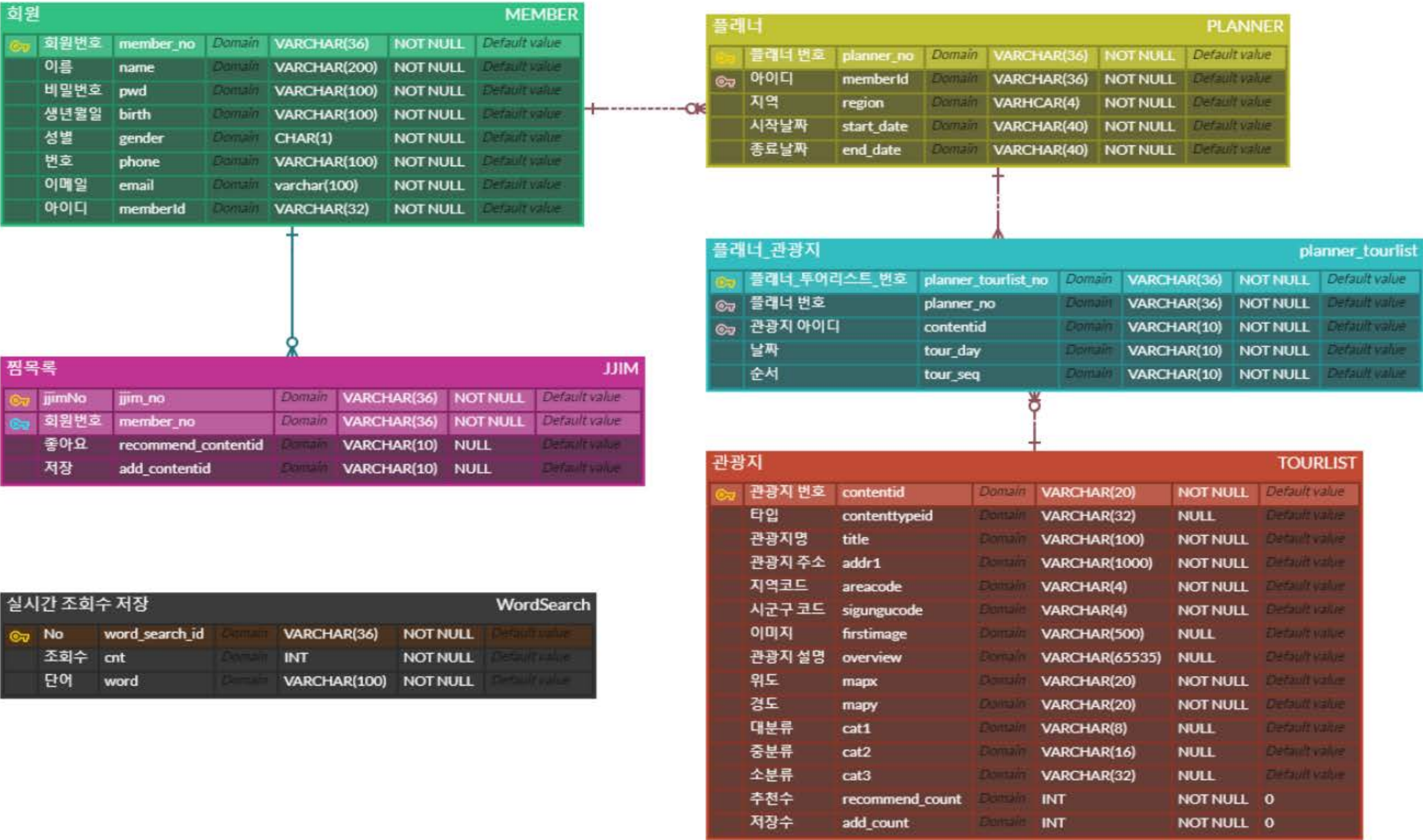


요구사항 정의서

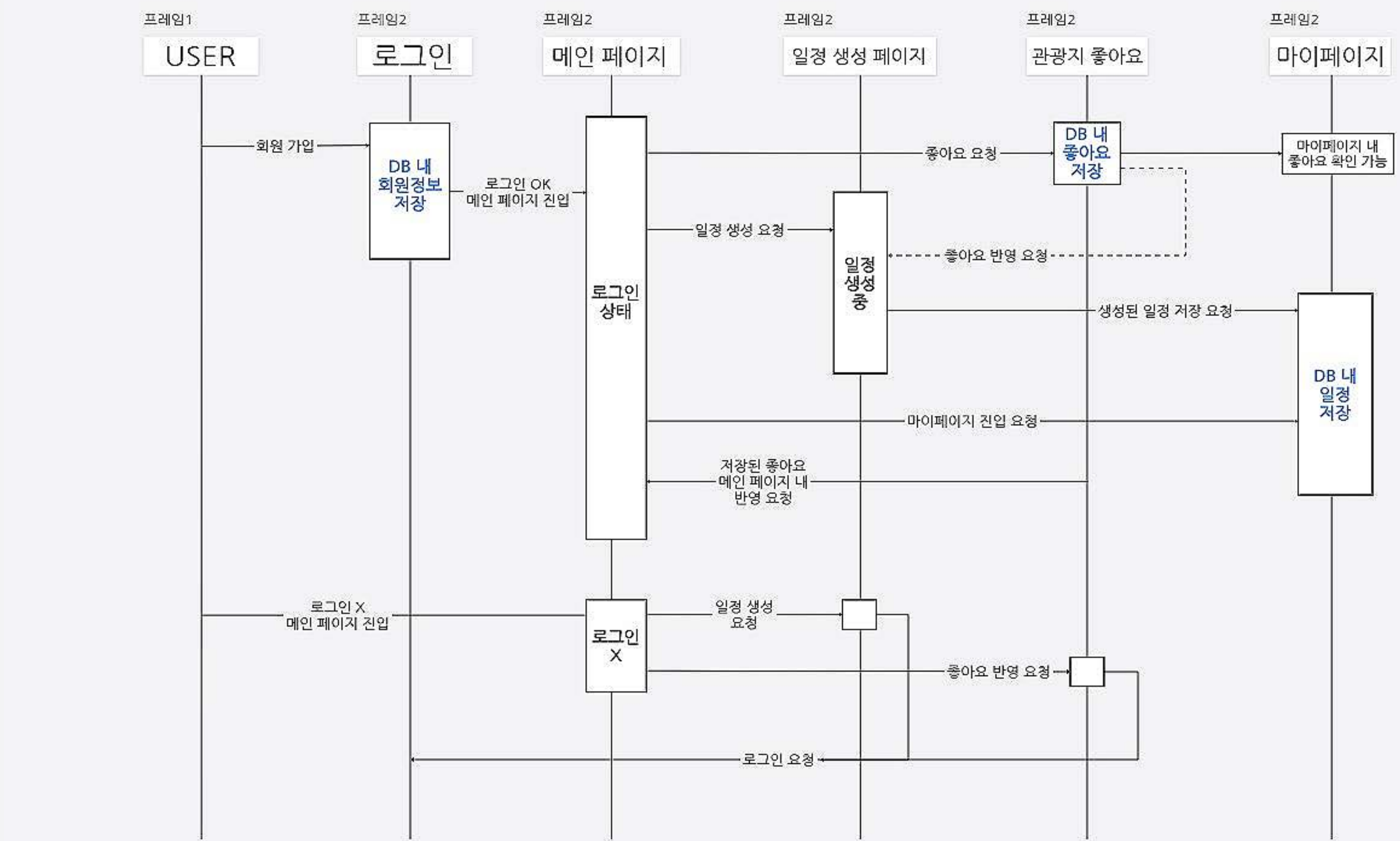
번호	분류	비즈니스 요구 사항	상세 요구 사항
A1	로그인	로그인 페이지	간편 로그인 기능
A2		회원 가입	1. 회원정보 동의 2. 이름, 이메일 주소, 비밀번호, 성별, 전화번호, 생년월일 등록
A3		비밀번호 찾기	1.이름, 이메일 주소를 입력 후 임시 비밀번호 2.비밀번호 변경
B1	마이 페이지	마이페이지 메인	네비바, 정보수정, 탈퇴, 여행계획, 비밀번호 확인, 좋아요 목록
B2		정보수정	readonly 가 아닌 text type으로 바로 수정가능한 기능
B3		비밀번호 확인	비밀 번호 옆에 버튼을 추가해서 hold 했을때 비밀번호 확인이 가능한 기능
B4		여행 계획	유저가 설계한 여행 계획 목록 보기 (5개 이상정도 있을 시 페이지네이션 활용)
B5		좋아요(장바구니 개념)	다른유저가 작성한 여행 플랜을 좋아요(찜) 해서 마이페이지 에서 확인할 수 있는 기능 (5개 이상정도 있을 시 페이지네이션 활용 "내 생각")
C1	플래너 페이지	플래너 페이지	달력, 지도, 추천장소, 검색바, 여행지 선택 목록, 네비바, 생성하기 버튼
C2		달력	여행기간 설정 기능
C3		추천 장소	[자신이 설정한 지역] 예시 (서울 강남구 지정시 강남구에 등록되어 있는 추천 관광소가 나오게 하는 기능)
C4		지도	지도API 를 활용하여 내가 설정한 지역 중심으로 좌표 설정
C5		여행지 선택 목록	자신이 선택한 관광지 장소 들을 Append 하는 기능, 삭제 버튼을 이용한 관광지 추가한 장소를 삭제 하는 기능
C6		생성하기버튼	클릭 시 플래너 디테일 페이지로 이동
D1	플래너 디테일 (개요)	플래너 디테일 (개요) 페이지	네비바, 플래너 제목 설정, 지도, 플래너 생성목록, 댓글, 이미지
D2		플래너 제목 설정	자신이 만든 플래너 제목을 설정하는 INPUT 기능
D3		지도	지도API 를 활용하여 내가 설정한 지역 중심으로 좌표 설정
D4		플래너 생성 목록	1.생성목록 상단에 Day1, Day2... 형식으로 넘어가지는 페이지네이션 2.유저가 생성한 장소들을 보여주는 기능 3.삭제 아이콘을 클릭 시 추가한 장소 제거 4.정보 보기 아이콘을 눌렀을 시 나오는 모달창 기능 5.(지도 아이콘을 눌렀을시 옆에있는 지도에서 위치를 보여주는 기능)
D5		댓글, 대댓글	유저의 프로필, 댓글 게시일을 보여주는 댓글 기능

E1	플래너 디테일 (일정표)	플래너 디테일 (일정표) 페이지	일정 테이블
E2		일정 테이블	유저가 계획 한 일정표를 보여주는 테이블 (칼럼)날짜, 도시, 일정, 교통 날짜 = 유저가 가는 여행일 & 여행 날짜 도시 = 유저가 선택한 도시 일정 = 유저가 선택한 관광지 목록 교통 = 유저가 이용할 교통수단을 최적경로 보여주기
F1	플래너 디테일 (지도)	플래너 디테일 페이지	지도, 여행목록
F2		지도	지도API 를 활용하여 내가 설정한 지역 중심으로 좌표 설정 여행목록에 있는 일정을 클릭시 지도에 장소를 보여주는 기능
F3		여행목록	유저가 설정한 일정을 보여주는 기능
G1	메인페이지	메인페이지	메인페이지 사진 OR 동영상 삽입, 검색창, 네비바, 시작하기 버튼, 여행계획 추천수 목록, 여행지 목록, 이용안내
G2		시작하기 버튼	플래너 사이트로 이동하는 기능
G3		이용안내	STEP 마다 이미지를 추가해서 로드맵 같이 이용설명 추가
G4		여행계획 추천수 목록	다른유저들이 만든 목록을 추천수별로 보여주는 기능 (TOP10~20 느낌으로, 페이지 네이션 을 추가하는게 좋을듯함)
G5		검색창	여행지를 검색 하였을 때 장소들 결과 출력
G6		여행지 목록	사이트에서 볼 수 있는 여행지 목록 select soart 기능을 활용해서 추천순, 조회순, 이름순으로 정렬이 필요 페이지 네이션 기능 추가
H1	관광지 모달창	관광지 모달창	조회수, 좋아요 장소로 계획한 사람 카운트 메인 & 플래너 개요창에서 모달 띄우기 일정세우기 버튼
H2		일정세우기 버튼	클릭시 플래너 사이트로 이동 및 자동으로 장소가 추가 되어 있는 기능

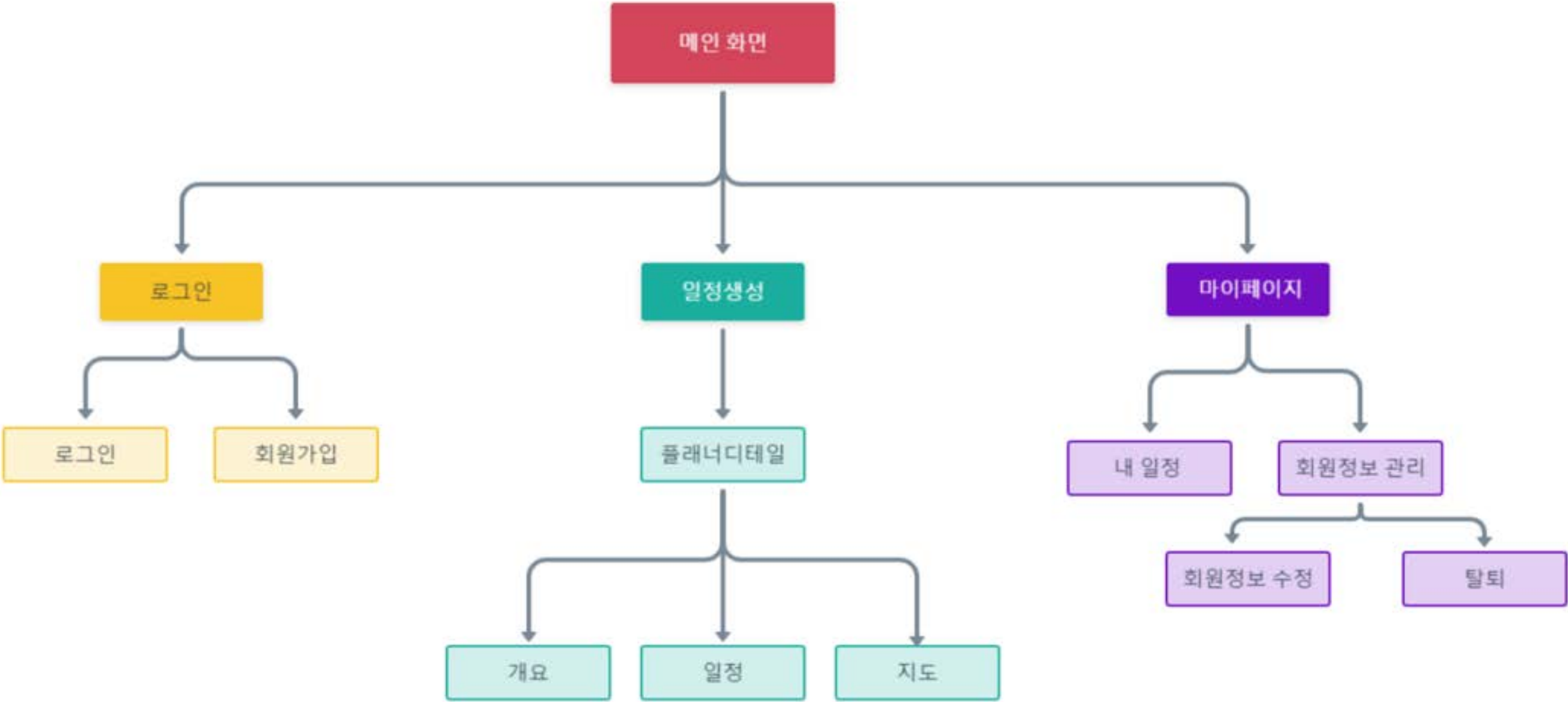
ERD 설계



시퀀스 다이어그램

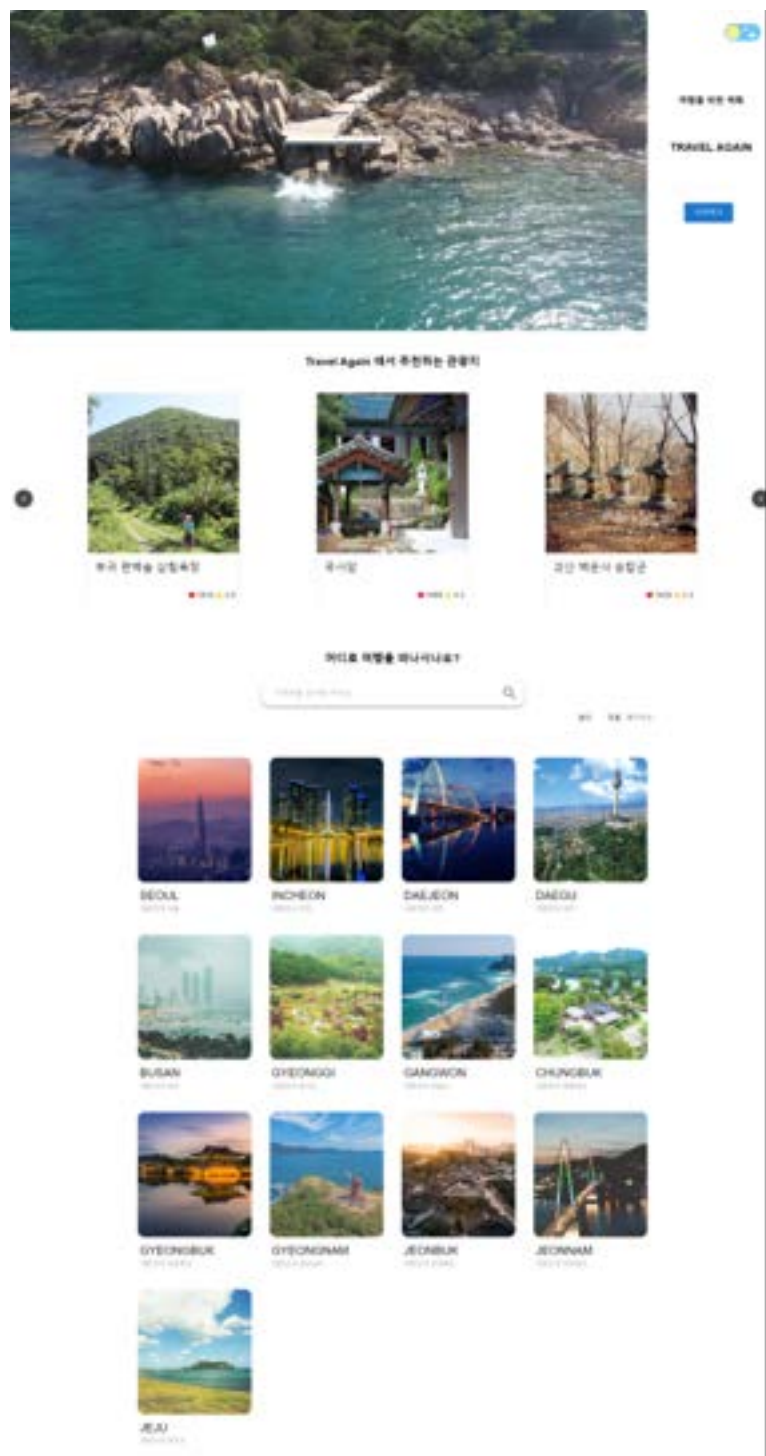


페이지 구조

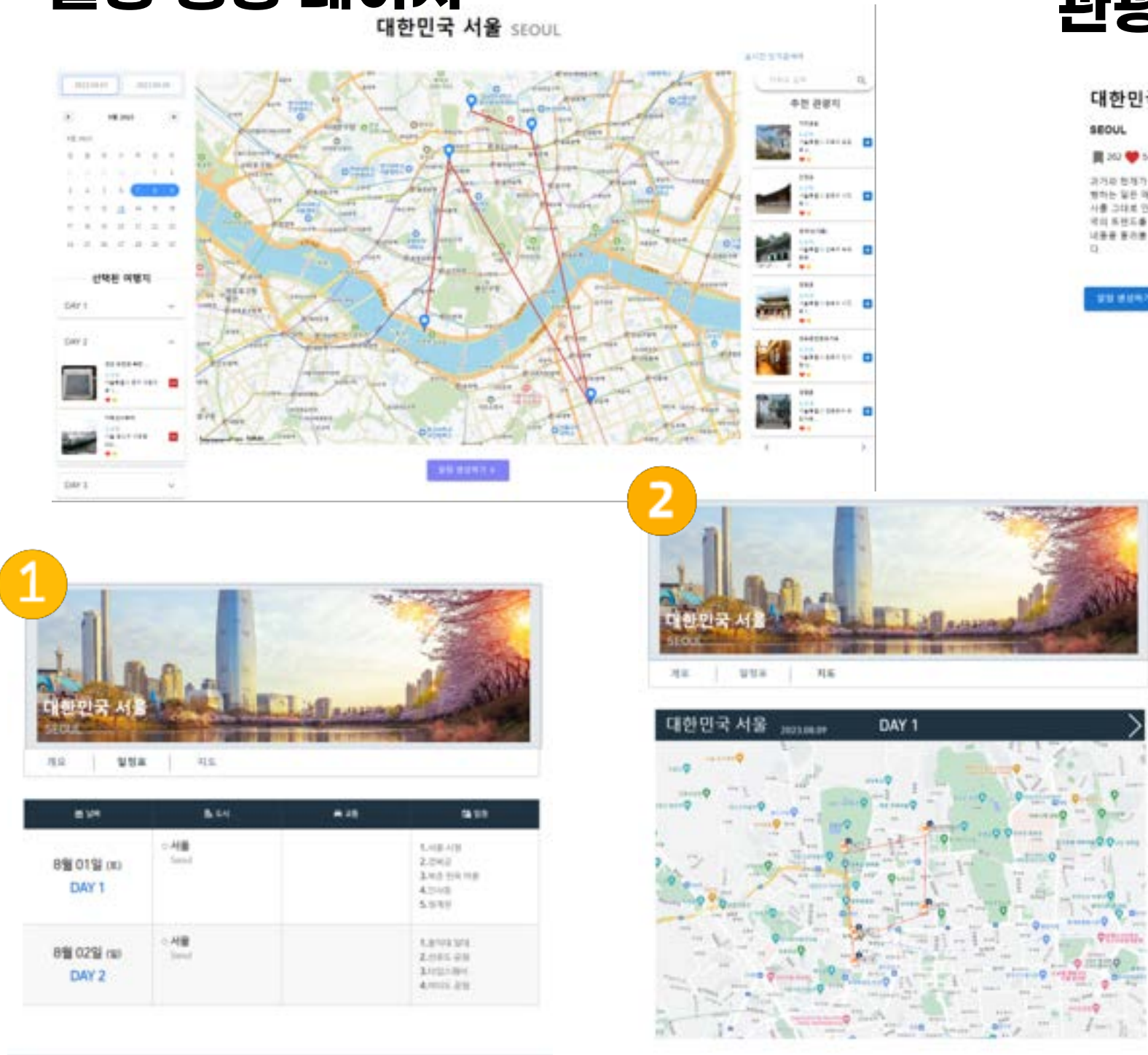


화면설계

메인 페이지



일정 생성 페이지



관광지 모달



상세 일정 페이지 1, 2, 3



스토리 보드

메인 페이지 1



1



여행을 위한 계획

TRAVEL AGAIN

2

시작하기

DarkMode

버튼을 클릭시 LocalStorage에
DarkMode State 저장.
Recoil을 활용해 웹페이지
전체 다크모드 적용

Login & Start Button

Session을 통해 비로그인일 때,
로그인 페이지로 이동 &
로그인 상태일 때 메인페이지-3에 있는
리스트로 화면 이동



스토리 보드

메인 페이지 3

1

지역명을 검색해 주세요

어디로 여행을 떠나시나요?



2

필터

정렬 : 좋아요순



SEOUL
대한민국 서울



INCHEON
대한민국 인천



DAEJEON
대한민국 대전



DAEGU
대한민국 대구



3

성별

☐ 남성

☐ 여성

연령대별

☐ ALL

☐ 10~20

☐ 20~30

☐ 30~40

☐ 40~60

테마

☐ 액티비티

☐ 힐링

☐ 식도락

검색하기

여행지역 검색기능

데이터 셋에 있는 여행지를 검색

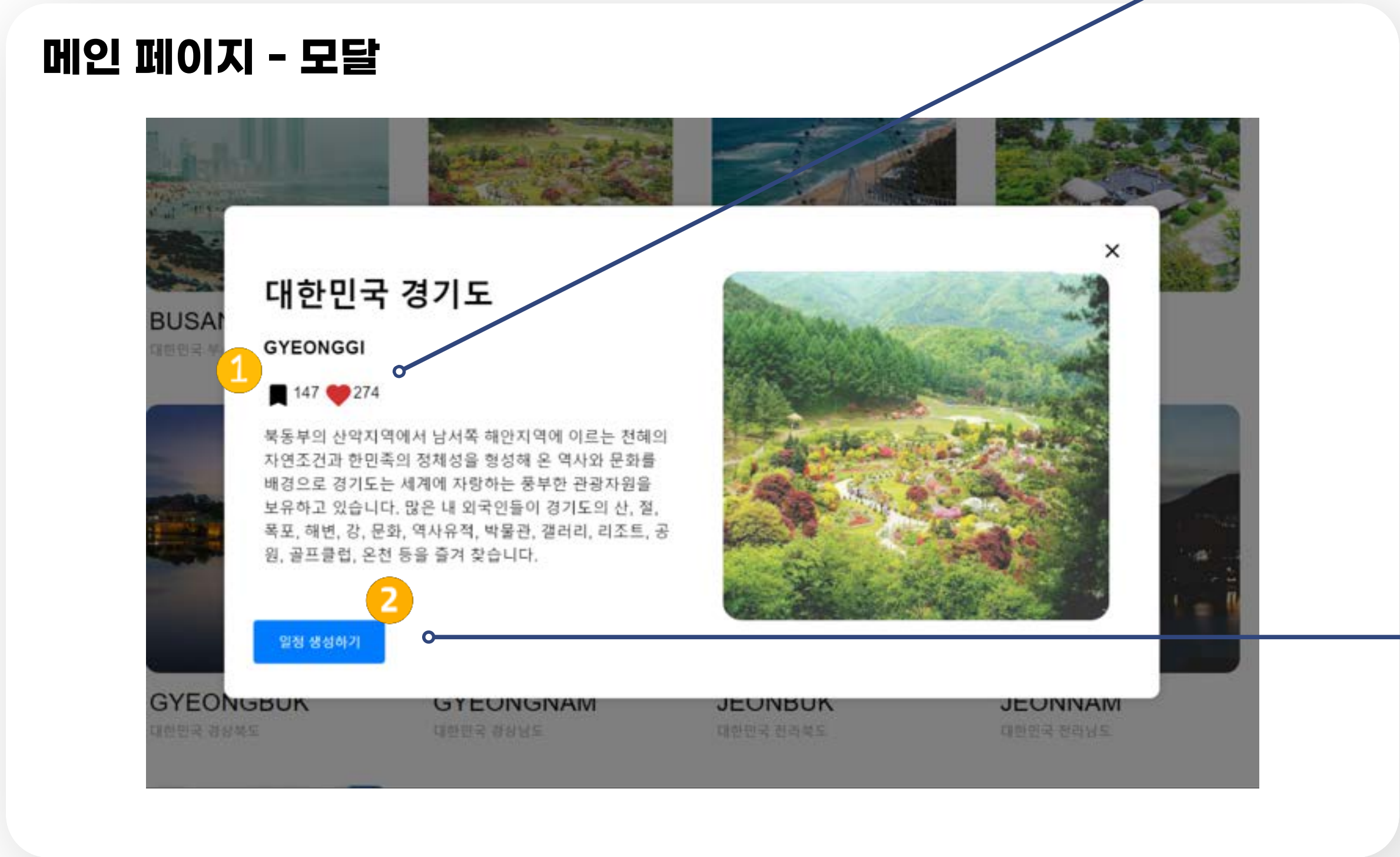
정렬

좋아요 높은 순 / 이름순으로 정렬

필터 기능

ELK 사용해서 사용자의 성별 &
연령별 인기 여행지 검색기능
+ 테마별 여행지 검색기능

스토리 보드



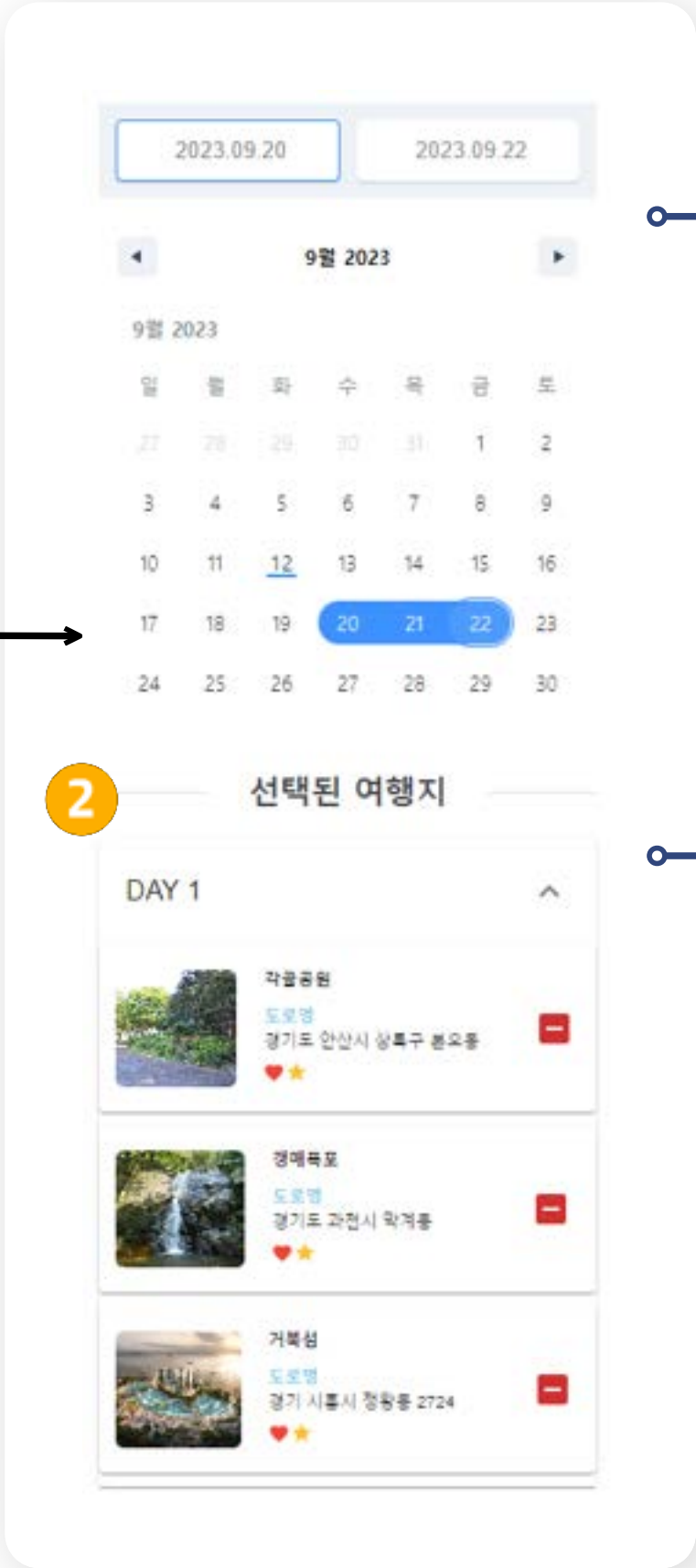
추천수 표시

DataBase 에 누적된 해당지역
좋아요 수 표시 & 저장(찜) 수 표시

페이지 이동

버튼 클릭시 일정생성하기
페이지로 이동 & 일정생성 count ↑

스토리 보드



일자 선택

달력에 여행일정을 선택하면
시작 날짜/종료 날짜 범위를 보여줌
선택한 일자 수만큼 아코디언 생성
(최대 5일까지 생성 가능)

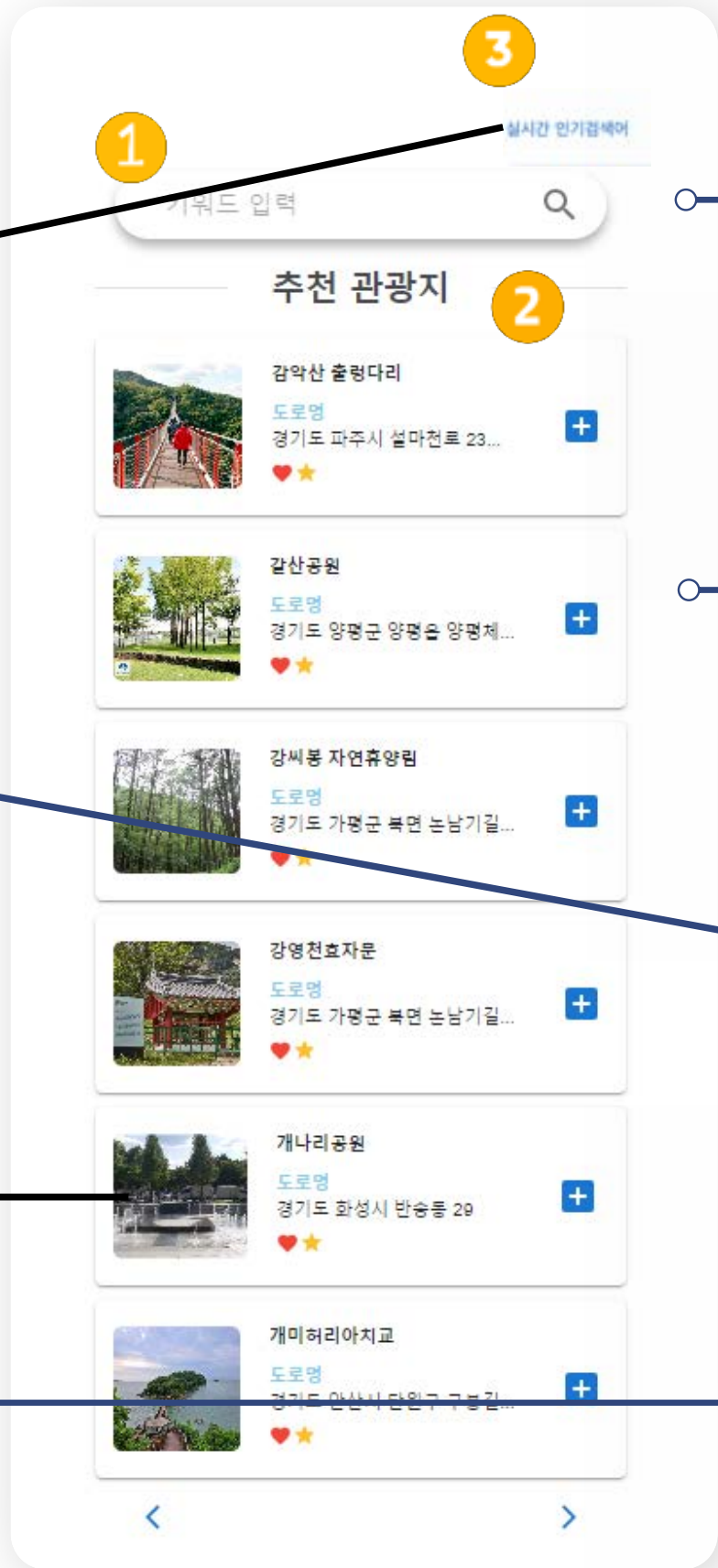
선택된 여행지

- 추천 여행지를 여행일정에
포함했을 때 아코디언에
선택한 여행지 추가
- "- " 버튼을 누르면 선택한 관광지 삭제

스토리 보드

플래너 페이지 3

번호	인기 단어	순위 변동	좋아요 수	
1	울산	new	45	
2	광주	new	30	
3	경포대	new	20	
4	해운대	▲6	19	
5	제주도	new	17	
6	독도	▼3	14	
7	대전	new	11	
8	남산	new	10	
9	강원도	new	9	
10	대구	▼4	9	



검색 기능

Elastic Search 를 사용해서 데이터셋에 있는 관광지를 검색
(산, 바다 등의 키워드도 가능)

추천 관광지

데이터 셋에 있는 추천수가 높은 관광지 순으로 나열 및 추가 기능 구현

실시간 인기검색어

WebSocket을 이용한 사용자들의 실시간 인기 검색어/관광지 확인

관광지 모달

선택한 추천관광지의 정보를 모달을 통해 정보 표시 및 추가 기능 구현

스토리 보드

플래너 디테일

개요

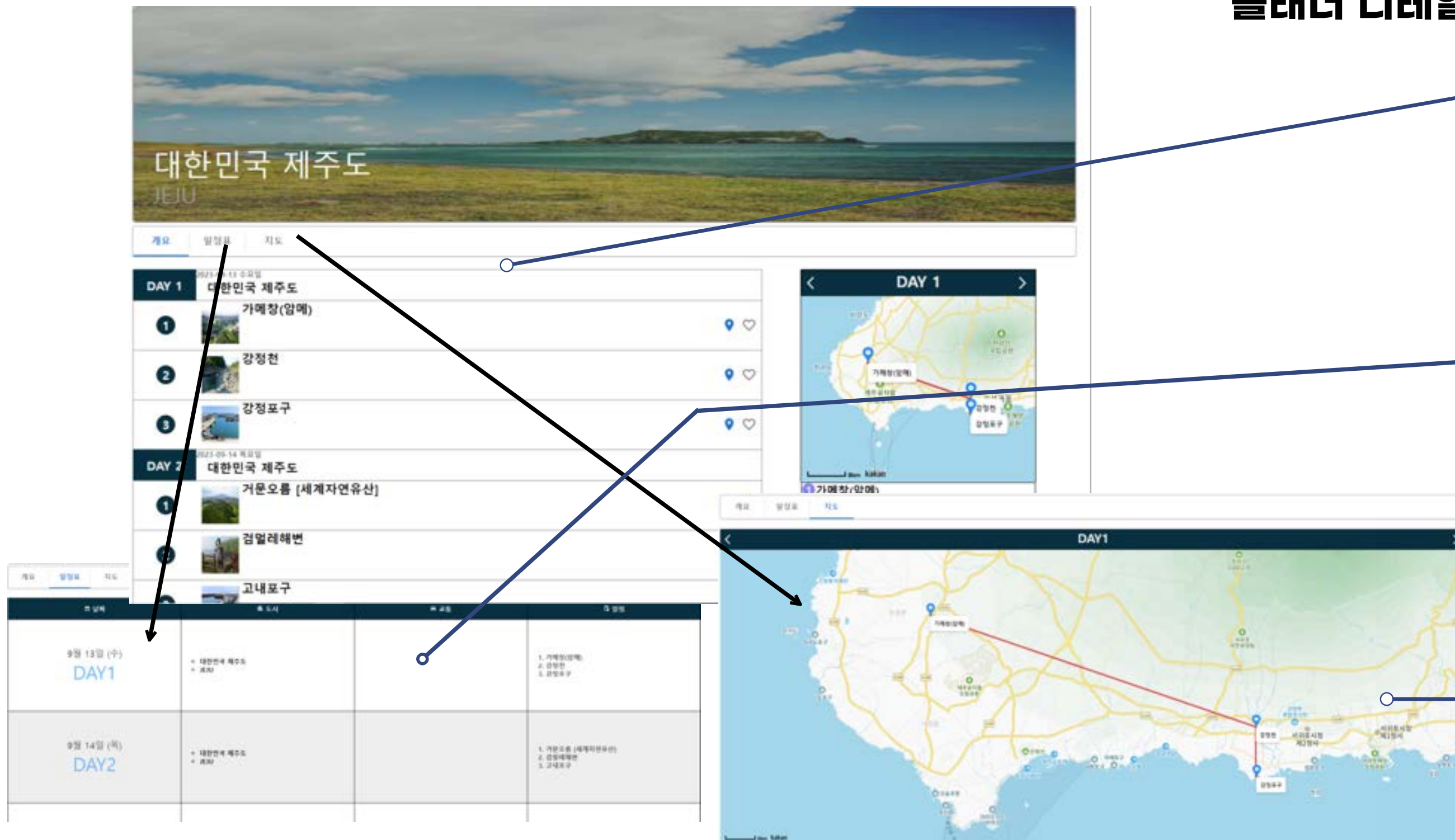
날짜별로 분리한 관광지 정보, 좋아요 기능
미니맵으로 날짜별 관광지 위치 정보 제공

일정표

사용자가 가고자하는 관광지를 보기 쉽게
표 형식으로 제공

지도

유저가 선택한 관광지를 일차별로
나누어 마커, 경로 등을 지도에서 확인



프로젝트 시연

**저희 프로그램을
시연해보겠습니다!**



느낌점 및 개선사항



느낌점

- 황현 : 처음에 계획한 것보다 규모가 계속 줄어들어서 아쉬웠다. 팀원은 업무를 나누는 동료이기도 하면서 영감을 주는 뮤즈가 되기도 한다는 것을 느꼈습니다.
- 문준 : 소통이 정말 중요하다는 것을 느꼈다, 그리고 문서로 정리하는 게 중요하다는 것도 느꼈습니다.
- 박지 : 개인 프로젝트를 진행하면서 불편했던 요소를 프로젝트를 통해 소통, 협동을 통해 문제점을 해결 할 수 있어서 좋았습니다.
- 채원 : 프로젝트 초기 구상 단계가 굉장히 중요하고 이때 세세하게 구상을 해야 프로젝트의 완성도가 높아질 수 있다는 생각을 했습니다.



어려웠던 점

- 황현 : 다른 조에 비해서 조장으로서 조원들을 통솔하는 것이 부족했고 리액트 컴포넌트를 재사용하거나 기능을 분리해서 구현하기가 생각보다 까다로웠습니다.
- 문준 : 프로젝트에 대한 이해가 덜 됐을 때 내가 무엇을 만들어야하고 어떤 데이터를 줘야하는지 알기 힘든 점이 어려웠습니다.
- 박지 : 첫 프로젝트인 만큼 어떠한 주제를 정할지 또 그 주제에 맞는 기능, 외형 등을 구현을 해야 했을 때 어려웠던 것 같다.
- 채원 : 프로젝트를 진행하면서, 막연하게 생각으로 가능 할 것 같은 많은 기능들을 실제로 구현 하려다보니 생각보다 막히는 부분이 많았습니다.



개선사항

- 황현 : 기한 내에 프로젝트를 끝내야해서 ELK와 웹소켓으로 활용할 수 있는 기술적인 요소들이 많은데 추후에 기회가 된다면 꼭 추가하고 싶습니다.
- 문준 : 지금은 인기검색어가 전체지역 통합인데, 이걸 지역별로 나누었으면 좋겠고, elk중 kibana까지 써서 시각화를 시켜보면 좋을거 같습니다.
- 박지 : 처음에 실시간 검색어 기능을 했을 때 setInterval 기능을 사용했었지만 웹소켓을 통해 해소 할 수 있었습니다.
- 채원 : es를 비롯한 elk 기술 스택을 이용하여 많은 정보를 잘 수집해서 수치화 할 수 있었다면 더 좋았을 텐데 기능 구현이 모두 되지 못한 점이 아쉬웠습니다.



학습 내용

- 황현 : 리액트 훅의 전반적인 활용과 CI/CD를 어떻게 해야하는지 깊게 생각해볼 수 있게 되었다. 또한, UI뿐만 아니라 UX도 고려하면서 진행할 수 있었다.
- 문준 : 실시간 검색어가 어떻게 작동하는지 궁금했는데 es를 활용해서 만들 수 있었습니다.
- 박지 : 프로젝트를 진행하면서 리액트의 활용법 구조를 배울 수 있었고 기능을 구현하는데 큰 어려움 없이 진행 할 수 있었다.
- 채원 : 리액트의 다양한 훅을 사용하거나 데이터 전처리를 통해서 검색, 추천 기능을 학습 하였습니다.

Q & A



궁금한 점 모두 부담없이 물어보세요!